

JUMP STARTER

BATERIA AUXILIAR DE PARTIDA MULTI-FUNÇÕES

MANUAL DE INSTRUÇÕES



NOTA:

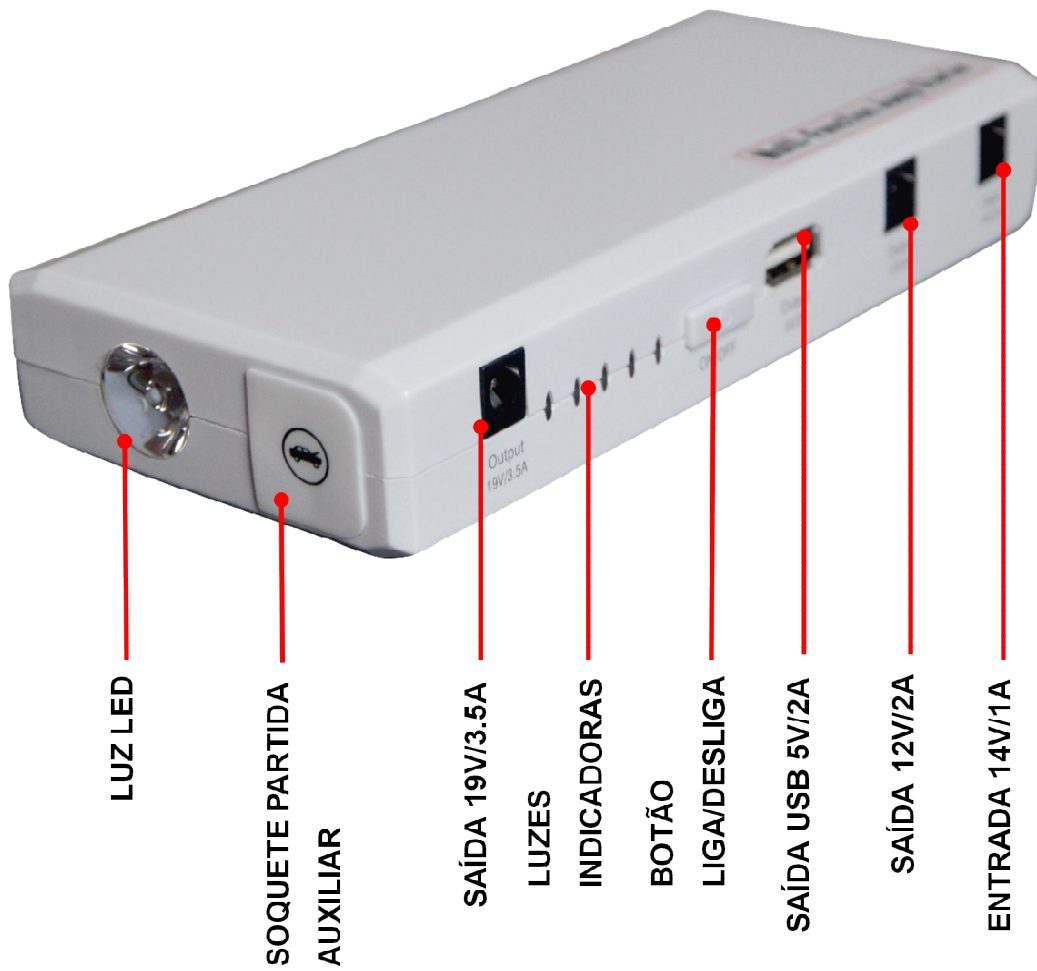
Por favor, leia e obtenha uma boa compreensão do manual de instruções de segurança antes de usar este produto pela primeira vez.

Conteúdo da Embalagem



1. **Maleta em plástico resistente;**
2. **Bateria Multi-Funções;**
3. **Cabo para partida auxiliar de veículos;**
4. **Carregador automotivo;**
5. **Carregador Residencial Bivolt;**
6. **Lâmpada para emergências;**
7. **Cabo multi-conector para tablet e smartphones;**
8. **Oito conectores diferentes para notebook.**

Visão Geral da Bateria Multi-Funções



Operação

A-) ETAPAS DE PARTIDA DE CARRO

1. VERIFIQUE SE AS LUZES DO INDICADOR DE CARGA NÃO ESTÃO INFERIORES A 3;
2. CONECTAR O GRAMPO VERMELHO AO POLO POSITIVO (+) E O GRAMPO PRETO AO POLO NEGATIVO DA BATERIA DO CARRO;
3. LIGUE O CONECTOR NO JUMP STARTER;
4. LIGUE O CARRO;
5. REMOVA O CONECTOR EM 30 SEGUNDOS DEPOIS QUE O CARRO FUNCIONAR.
6. REMOVA OS GRAMPOS.

B-) INTERRUPTOR

1. PRESSIONE O BOTÃO LIGA/DESLIGA PARA LIGAR;
2. PRESSIONE O BOTÃO LIGA/DESLIGA PARA DESLIGAR.

C-) CARREGAMENTO DO JUMP STARTER

1. LIGUE O JUMPSTARTER NA TOMADA UNIVERSAL;
2. CONECTE O ADAPTADOR NA PORTA DE ENTRADA 14V/1A DO JUMPSTARTER. OU
1. CONECTE O CARREGADOR AUTOMOTIVO NA TOMADA DO CARRO;
2. CONECTE O ADAPTADOR NA PORTA DE ENTRADA 14V/1A DO JUMPSTARTER.

D-) PARA CARREGAR CELULAR OU TABLET

1. CONECTE O CABO USB NA PORTA DE SAÍDA 5V-2A;
2. SELECIONE UM CONECTOR APROPRIADO AO SEU APARELHO, CONECTE O CABO USB EM SEU CELULAR OU TABLET;
3. PRESSIONE O BOTÃO DO INTERRUPTOR PARA CARREGAR.

E-) LUZES INDICADORAS DE CARGA

1. PRESSIONE O BOTÃO LIGA/DESLIGA PARA VERIFICAR A CAPACIDADE DE CARGA DO JUMPSTARTER.

LUZES INDICADORAS	0 LUZES	5 PISCADAS	1 LUZES	2 LUZES	3 LUZES	4 LUZES	5 LUZES
CAPACIDADE DA BATERIA	0%	10%	20%	40%	60%	80%	100%

QUANDO FOR NECESSÁRIO CARREGAR O JUMP STARTER, AS LUZES INDICATIVAS PISCARÃO UMA POR UMA. O NÚMERO DE LUZES ACESAS INDICA A CAPACIDADE DA BATERIA DO JUMP STARTER.

O CARREGAMENTO ESTARÁ COMPLETO QUANDO AS 5 LUZES ESTIVEREM ACESAS.

SE A ENERGIA RESTANTE FOR INFERIOR A 30% SERÁ EMITIDO UM SINAL SONORO. POR FAVOR, ATENTAR PARA RECARREGAR O JUMP STARTER A TEMPO.

F-) CARREGA OU FORNECE PARA 12V/16V/19V PRODUTOS ELETRONICOS:

1. PRESSIONE LIGEIRAMENTE O BOTÃO PARA SELECIONAR A VOLTAGEM ADEQUADA;
2. SELECIONE O CONECTOR ADEQUADO E LIGUE O CABO;
3. CONECTE A OUTRA EXTREMIDADE DO CABO À PORTA DE SAÍDA 19V/3.5A;
4. LIGUE O CONECTOR AO PRODUTO ELETRONICO E COMECE A USAR OU CARREGAR.

H-) LUZ LED

1. PRESSIONE O BOTÃO LIGA/DESLIGA DURANTE 3 SEGUNDOS, A LUZ LED ACENDERÁ E ENTÃO LOGO PRESSIONE O INTERRUPTOR ATÉ O SINAL DE ALERTA E A LUZ PISCARÁ;
2. CLIQUE DUAS VEZES NO BOTÃO LIGA/DESLIGA E O SINAL DE PERIGO INICIARÁ. DÊ UM DUPLO CLICK PARA FECHAR.

Parâmetros do Produto

DIMENSÃO: 160mm X 75mm X 29mm
PESO: 350g
CAPACIDADE DA BATERIA: 8000mAh
SAÍDAS: 5V/2.2A; 12V/3.5A; 16V/3.5A; 19V/3.5A
ENTRADA: 14V/1A
CARREGAMENTO TOTAL EM: 4 HORAS
CORRENTE PARA LIGAR CARRO: 200A
PICO DE CORRENTE: 400A
TEMPERATURA DE TRABALHO: -20°C ~60°C

Duvidas Frequentes

1. COMO DESLIGAR A BATERIA MULTI-FUNÇÕES?

R: QUANDO NÃO HOUVER NADA CONECTADO NA SAÍDA, O PRODUTO É DESLIGADO AUTOMATICAMENTE.

2. QUANTO TEMPO LEVA PARA O CARREGAMENTO TOTAL DA BATERIA?

R: EM APROXIMADAMENTE 4 HORAS A BATERIA ESTARÁ COMPLETAMENTE CARREGADA.

3. QUANTAS VEZES O JUMP STARTER PODE CARREGAR UM CELULAR?

R: O PRODUTO PODE CARREGAR 4 VEZES OU MAIS UM CELULAR COMO O IPHONE 5 POR EXEMPLO.

4. EM QUANTO TEMPO O JUMP STARTER CARREGA UM CELULAR?

R: EM 1 HORA OU MAIS PARA UM APARELHO COMO O IPHONE 5.

5. QUANTO TEMPO O PRODUTO SUPORTA UM NOTEBOOK?

R: DEPENDENDO DO TIPO DE NOTEBOOK, NORMALMENTE DE 1,5 A 2,5 HORAS.

6. QUANTAS VEZES O PRODUTO PODE LIGAR UM CARRO?

R: 20 VEZES OU MAIS CONTINUAMENTE.

7. QUANTO TEMPO O PRODUTO PODE SER USADO?

R: EM CIRCUNSTANCIAS NORMAIS 3 A 5 ANOS.

8. POR QUANTO TEMPO O PRODUTO PODE SER ARMAZENADO?

R: A CAPACIDADE PODE BAIXAR UM POUCO DEPOIS DE 3 A 6 MESES. DE QUALQUER FORMA, SUGERE-SE QUE O PRODUTO SEJA CARREGADO A CADA 3 MESES PARA MANTER A CAPACIDADE .

9. DEPOIS DE TOTALMENTE CARREGADO, QUANTO TEMPO O PRODUTO PODE SER GUARDADO E MANTER A CAPACIDADE DE LIGAR UM CARRO?

R: 3 A 6 MESES.

10. É NORMAL O PRODUTO AQUECER DURANTE O FORNECIMENTO DE ENERGIA A UM NOTEBOOK?

R: É NORMAL QUE O PRODUTO AQUEÇA UMA VEZ QUE ESTA TRABALHANDO COM ALTA POTENCIA AO FORNECER AO NOTEBOOK 19V-3.5A NA SAÍDA.



1. REMOVA O JUMP STARTER ATÉ 30 SEGUNDOS APÓS O CARRO FUNCIONAR. PODE SER PERIGOSO;
2. APÓS CONECTADOS NÃO ENCOSTE OS GRAMPOS VERMELHO (+) E PRETO (-) PODE SER PERIGOSO;
3. NUNCA DESMONTE O JUMP STARTER, ISTO PODE SER PERIGOSO.
4. GARANTIA NÃO É VALIDA PARA O JUMP STARTER DESMANTELADO.
5. NUNCA UTILIZAR EM AMBIENTES ÚMIDOS COMO CASAS DE BANHO E MANTER LONGE DE ÁGUA;
6. NÃO MODIFIQUE OU DESMONTE O PRODUTO;
7. NÃO DEIXE CRIANÇAS TOCAR NO PRODUTO;
8. NÃO INVERTA AS PORTAS DE ENTRADA E SAÍDA;
9. NÃO JOGUE O PRODUTO NO FOGO;
10. NÃO CARREGUE O PRODUTO COM UM ADAPTADOR NÃO CORRESPONDENTE;
11. SOMENTE CARREGAR O PRODUTO NA TEMPERATURA ENTRE 0°C E 45°C;
12. NÃO BATER OU JOGAR O PRODUTO;
13. UMA VEZ QUE ESTIVER COM ALGUMA ANORMALIDADE OU DEFEITO, CONTATAR A ASSISTÊNCIA;
14. UMA VEZ QUE QUALQUER PÓ ENTRAR NOS OLHOS, NÃO ESFREGUE. LAVAR IMEDIATAMENTE COM ÁGUA E DEPOIS CONSULTAR UM MÉDICO;
15. QUANDO CARREGAR OU DURANTE A ARMAZENAGEM, SE O PRODUTO FICAR EXCESSIVAMENTE QUENTE OU DEFORMAR, POR FAVOR, IMEDIATAMENTE PARE DE USAR.
16. DURANTE O CARREGAMENTO, NÃO COLOQUE O PRODUTO PROXIMO À SUBSTÂNCIAS INFLAMÁVEIS.

-PRODUTO PATENTEADO

-POSSUI FUSÍVEL DE PROTEÇÃO

-ANTI-REVERSÃO DE PLUGUE

GARANTIA

Nós oferecemos uma garantia limitada deste produto contra quaisquer defeitos de fabricação por um período de **6 meses** a partir da data de compra pelo consumidor final USUÁRIO.

AS CONDIÇÕES DE GARANTIA SÃO AS SEGUINTE:

1. A garantia só é válida mediante a apresentação do recibo original (do representante / revendedor) PELA COMPRA ORIGINAL com o Produto a ser reparado ou substituído.
2. A garantia é inválida se o número de série ou data de aquisição e adesivo forem removidos.
3. A GARANTIA NÃO COBRE DANOS ou falha do produto resultantes do uso anormal, abuso físico, instalação imprópria, MAU USO, MODIFICAÇÃO OU CONSERTO DE TERCEIROS NÃO AUTORIZADOS.
4. NÃO ASSUMIMOS A RESPONSABILIDADE POR QUALQUER PERDA OU DANDO ocorridos durante O TRANSPORTE OU COMO RESULTADO DE UMA FORÇA MAIOR.
5. NÃO SOMOS RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS DECORRENTES DO USO OU MAU USO DESTE PRODUTO.
6. Direito à garantia é limitada à reparação ou substituição do produto defeituoso AO NOSSO CRITÉRIO.
7. SE REPARARMOS OU TROCARMOS O PRODUTO. O produto estará coberto para o tempo restante do período de garantia ORIGINAL. Reparação ou substituição pode envolver o uso de unidades recondiçionadas que são equivalentes. A PARTE OU PRODUTO SUBSTITUÍDO torna-se propriedade DE USO.
8. Componente consumível como bateria não são cobertos pela garantia.